1,2장

|  |
| --- |
| 1. 무작위로 설정 된다 |
| 1. 전통적인 머신러닝은 규칙과 처리된 데이터를 넣으면 해답이 나옴   머신 러닝은 데이터와 예측값을 넣으면 규칙이 나옴 |
| 1. 1번 |
| 1. RMSProp |
| 1. 1.b 2.a 3.d |
| 1. (128, 256, 256, 3) |

3,4장

|  |
| --- |
| 1. 시그모이드 |
| 1. 데이터 셋이 작을 때 사용가능 |
| 1. [3,5,7] |
| 1. 1번 |
| 1. model.add(layers.Dense(1)) 출력층에 활성화 함수가 없는 것을 보았을 때 회귀 |
| 1. 1번, 4번 |

5,6장

|  |
| --- |
| 1. 과대적합이 일어날 수 있다 |
| 1. 데이터 증식 |
| 1. 학습된 모델을 동결 후 상위층 몇 개의 동결을 푼 다음 새로 추가된 데이터들과 학습 해서 가중치를 업데이트 한다. |
| 1. 4번 |
| 1. Great를 정수 인덱스를 밀집 벡터로 매핑하는 딕셔너리, 정수와 연관된 벡터를 찾아 변환 |
| 1. 과거의 가중치 값까지 고려하기 때문에 |
| 1. 3번 |
| 1. 4번 |